



Architecte logiciel : H/F

Contexte de la mission :

Au sein du département développement logiciel, vous apportez votre expertise et votre sens de l'innovation en proposant des solutions sur des projets innovants et pointus. Vous serez un des piliers de l'évolution de la base de connaissance et de l'expertise de votre domaine.

Vous êtes le garant des architectures et méthodologies utilisées dans le logiciel.

Vous pilotez leur faisabilité technique et financière, et leur adéquation avec les besoins clients.

Vous intervenez de la conception à la qualification.

Descriptif du poste :

- En phase d'appels d'offres, vous imaginez et estimez la réponse du logiciel au sein d'une architecture système complète.
- En phase de démarrage du projet, vous définissez l'architecture des briques logicielles, les interfaces avec le reste du système et le plan de validation du logiciel. Vous spécifiez et concevez.
- Vous encadrez le Responsable Technique de l'équipe de développement sur les aspects méthodologiques et architectural dans l'objectif de maintenir une cohésion technique entre tous les projets et d'assurer la réutilisation et la maintenabilité des composants logiciels.
- Dans la phase de validation, vous garantissez l'adéquation de la solution avec les besoins exprimés/spécifiés dans le cahier des charges
- Vous participez à la rédaction du dossier de définition et de justification, ainsi qu'à la validation du produit.

Environnement technique : C++, Java, IHM (Angular, ReactJS, NodeJS, JavaScript, QT), J2EE (Spring, Spring Boot/Security, Hibernate), API REST, Kubernetes, Docker, Maven, CMake, librairies (Boost, IPP), Valgrind, SonarQube, Jenkins, GIT, GitLab et autres outils d'intégration continue.

Profil recherché :

Diplômé(e) d'une école d'ingénieur ou équivalent Bac+5 avec une spécialité en informatique, réseau et développement de logiciels.

Vous avez déjà une expérience réussie de plus de 10 ans dans le domaine du développement logiciel.

Localisation : Sophia-Antipolis